



## Synopsis

Avec l'avènement des Grands Bouleversements sur notre monde et considérant les révélations que les Gardiens du Savoir ont partagé avec certains élus suivant les affrontements de la guerre de Kafe, les dirigeants des diverses nations ont conclu que des actions concrètes devraient être envisagées afin d'échapper aux temps sombres.

À la surprise générale, l'invitation à une rencontre commune de tous les peuples des Terres de Bicolline fût lancée par la nation elfique d'Irendille. Entourées de mystère, les forêts d'Irendille n'ont pas été foulées par les hommes depuis la nuit des temps mais voilà que le Conseil d'Irendille, guidé par le Haut-Roi Celebrimbor et la Haute-Reine Felmethia, a convié les nobles et la populace des terres de Bicolline à les rejoindre au cœur même d'Irendille, dans la majestueuse cité sylvestre d'Orè. Ouvrant les portes de leur cité royale millénaire, cette invitation est un signe de paix et de bonne foi, un phare de lumière pour tous les habitants du monde contre la noirceur de ces temps sombres.

Felmethia et Celebrimbor, habituellement reclus au cœur d'Irendille, y rencontreront les dignitaires des diverses nations du monde de Bicolline. Malgré les temps durs devant nous, les nobles dirigeants d'Irendille ont décrété que l'ambiance soit à la fête en Orè et que la tradition du grand bal masqué du Bal Pourpre se perpétue! Venez découvrir les mystères et beautés envoûtantes de la cité royale elfique d'Orè!

L'occasion est unique et très certainement la seule chance que plusieurs humains auront de fouler le sol elfique!

Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atours pour festoyer, découvrir, courtiser et rêver!





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Le Grand Recensement

Le Duché de Bicolline profite des fêtes entourant le 20<sup>ème</sup> anniversaire pour monter un grand album de tous les personnages qui peuplent son univers. Les photographes bien connus de Bicolline, Éric Dubé, Marc-Antoine Jean, Sébastien Laflèche et Christian Huard, seront sur place lors du Bal Pourpre pour figer pour la postérité vos portraits dès votre arrivée. Quatre studios seront montés à cet effet. Tous les portraits se retrouveront dans un grand livre des personnages, disponible gratuitement plus tard dans la saison en format PDF sur notre site web. Ce document sera bonifié année après année pour le plaisir de tous!

## Horaire :

De 15h30 à 19h30 dans le hall d'entrée de la Cité de l'Énergie.

Les portraits et les noms (réel et en jeu) seront notés sur place par le Duché de Bicolline et, par la suite, vous devrez nous envoyer un bref historique d'une demi-page maximum par courriel à [info@bicolline.org](mailto:info@bicolline.org)

## Le Portail

Bien que l'invitation ait été lancée à l'ensemble des peuples des terres connues, les étrangers s'aperçurent rapidement que l'on ne se rend pas en Orè, jusqu'au cœur d'Irendille, de façon conventionnelle. Que ce soit avec la crainte au cœur, une folle témérité ou avec une curiosité insatiable, on s'aventure plutôt dans la majestueuse forêt d'Irendille en cheminant tant bien que mal, en tentant de s'orienter et d'arriver sans encombre mais c'est peine perdue. Rapidement des bruits étranges se font entendre, on se sent observer de toutes parts, notre cheval nous désarçonne et la végétation qui nous entoure finit par nous engloutir... Sans le savoir, nous venons d'emprunter un portail créé par les esprits de la forêt. Tout autour de nous n'est plus que brumes et lueurs féériques jusqu'à ce que soudainement, la lumière d'Irendille nous éblouisse!





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Le Grand Banquet de la Cour sylvestre

Les cuisines d'Irendille, avec à leur tête maître Piché, s'occuperont de combler votre appétit. Et pour mettre l'eau à la bouche, voici un aperçu du généreux menu servi dès 18h00 :

### Menu

#### *Les Viandes*

*Poulet aux agrumes*

*Gigot d'agneau*

*Légumes chauds*

*Patates grelots*

#### *Le poisson*

*Saumon fumé à chaud orange & gingembre*

#### *Les terrines*

*Plateau de terrine de gibier maison et ses garnitures*

#### *Les salades et desserts*

*Salade de coquille et saumon*

*Salade de betteraves*

*Salade d'amour*

*Pain et beurre*

*Table de dessert avec*

*Des choux-profiteroles avec 3-4 fruits de saison*

*Yogourt et croque nature*

*Café, thé*





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## **Les Grillades de Minuit**

Et lorsqu'aux heures tardives la faim vous revient, vous pourrez acheter grillades et autres tentations pour combler votre creux et apaiser les effets de l'alcool! Les grillades seront en vente au bar.

Les grillades seront disponibles dès 24h00.



## **Musique et danse**

*Kêriadenn: 21h30*

Dans une approche qui leur est propre, les membres de Kêriadenn se font passeurs de traditions et mettent tout aussi bien leur voix que leur panoplie d'instruments au service de cette musique vivante et colorée, cette musique qui depuis des siècles, donne corps à sa manière si particulière à toutes les nuances des sentiments humains, surtout au moment de faire la fête.

## **La Valse Pourpre**

Il est de coutume, lors d'un grand Bal, de démontrer ses talents à la danse. Bien que la valse ne soit pas une coutume elfique, Sa Majesté a décidé de perpétuer la tradition de la Valse Pourpre afin de faire honneur à ses invités.

Comme le veut la tradition, les récipiendaires du Titre « couple de marque » ont été invités par l'hôte du bal de cette année pour remettre leur titre en jeu. La première ronde de valse aura lieu devant la scène à 20h30 et tous les couples inscrits y sont attendus. La deuxième et dernière ronde sera accessible aux douze couples sélectionnés par le jury qui élira le « couple de marque » 1015 à l'issue de celle-ci.

Note : L'inscription et la remise de votre numéro de couple se fera à l'accueil de 16h00 à 18h00. Il n'y aura plus d'inscription possible après cette heure. Les douze couples sélectionnés pour la ronde finale y seront également affichés entre les deux rondes.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Audience auprès du couple Royal

«S'il était heureux que lui et les siens aient pu obtenir une audience auprès des souverains d'Irendille, le diplomate n'en était pas moins nerveux. Ce privilège n'avait pas été accordé à tous, loin de là, et il importait de bien choisir ses mots pour profiter pleinement de cette occasion qui ne risquait pas de se répéter de sitôt. Les rumeurs laissaient croire que la Haute-Reine irradiait d'une lumière aussi magnifique que surnaturelle et que le Haut-Roi était plus sombre et taciturne que la nuit... Qu'en était-il réellement? Il n'en avait pas la moindre idée mais il le saurait bientôt lorsque l'Elerina d'Irendille viendrait le chercher, lui et les siens, pour traverser les magnifiques jardins d'Orè qui paraissaient emplis d'une magie aussi mystérieuse que féérique.»

- Les représentants des différents royaumes ou factions du monde connu qui désirent rencontrer le Haut-Roi et la Haute-Reine sont invités à présenter leurs doléances à l'Elerina d'Irendille à [maitredejeu@bicolline.org](mailto:maitredejeu@bicolline.org) d'ici le 15<sup>ème</sup> jour de mars de l'an 1015. Qu'elles viennent d'alliés ou d'ennemis du royaume, seules les missives écrites avec soin et présentant un contenu respectueux seront soumises au Grand Conseil par le maître de jeu et pourront ultimement être portées à l'attention du couple royal. Elles doivent exprimer clairement les motivations des représentants et dresser la liste des gens qui accompagneront ces derniers. Dans les jours précédant la tenue du prochain Bal Pourpre, des convocations seront envoyées aux différents groupes retenus pour les informer de l'heure à laquelle ils devront se présenter à l'entrée des jardins d'Orè. Les joueurs seront impliqués dans la sélection, le regard du Maître de Jeu assurera une pertinence et une continuité dans les trames narratives, dans le contenu de la demande et dans la possibilité de faire un suivi intéressant dans une optique temporelle qui dépasse la simple visite royale. Les rencontres de représentants de groupes, plutôt que d'individus, seront privilégiées afin de limiter la durée de ces audiences à 1h30 au maximum.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Le tournoi de Tir à l'Arc

La valeur et l'adresse des archers elfiques au combat est chose acquise et reconnue de tous. Rare, si pour autant qu'il en soit, sont les tirs provenant d'un archer aux oreilles pointues qui rate sa cible sur un champ de bataille. Toutefois, il n'est pas aisé ni inné pour un elfe de maîtriser l'art de ne jamais rater sa cible. Il en va de plusieurs années de travail ardu ou s'entremêlent les exercices de précisions et le perfectionnement de la capacité à être prêt à décocher une seconde flèche avant même que la première n'ait encore atteint sa cible. Il en est devenu de l'identité d'un elfe d'être en mesure de manier l'art du combat à distance.

Déoulant de cette réalité, chaque cité du royaume d'Irendille possède ses propres aires d'entraînement plus ou moins élaborées. En ces festivités du Bal Pourpre, afin que tous puissent constater l'adresse des archers elfiques, mais aussi pour comprendre la difficulté de cette discipline, un concours de tir à l'arc peu commun sera mis sur pied. Tous pourront donc s'affronter dans une compétition qui mettra de l'avant la précision d'une part, mais aussi la rapidité d'exécution.

Les archers peuvent apporter leur arc personnel pour le tournoi.

Le tournoi de tir à l'arc se tiendra de 18h à 19h30.

## Le tournoi de Fines lames

Le maniement des lames est presque aussi important pour un elfe que le tir à l'arc. Le duel à l'épée est une des formes de combat pratiquées dans le royaume sylvestre afin de demeurer alerte tout au long de l'année. Le peuple elfique vous invite donc à venir prouver votre adresse à la lame et démontrer votre finesse ainsi que votre valeur.

Le tournoi de fines lames se tiendra de 19h30 à 21h00.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Les enchères d'Orë

Le peuple elfique, se basant plus sur l'échange que sur les pièces de monnaie, organisera des enchères bien particulières où même les deux célèbres antiquaires William Dragonheart et Barraka seront tenus d'officier en suivant les us et coutumes du royaume. Coutumes qui seront sous la tutelle de **Fredrell Strenlagall** qui n'a plus besoin de présentation après 600 ans de métier.

La cité d'Orë invite les participants à venir échanger sur place. Cette année plusieurs items d'ici et d'ailleurs seront en vente encore une fois. Pour mettre à la liste des enchères vos trésors et items, veuillez contacter [maitredejeu@bicolline.org](mailto:maitredejeu@bicolline.org) afin de nous faire part de l'item en question. Chaque description reçue devra obligatoirement contenir les informations suivantes :

- Nom de l'Item
- Descriptif et origine
- Prix de départ
- Photo de l'item

La liste des items approuvés sera disponible dans la semaine avant le Bal Pourpre, donc il est primordial de nous envoyer vos descriptifs d'ici le 18 mars 2015! Notez bien que les antiquaires se gardent le droit de refuser tout item jugé inapproprié.

Les enchères se tiendront à 20h00 à l'échoppe de Barraka, qui sera aménagée pour l'encan.

**Attention :** Vous l'aurez compris, ces enchères seront très particulières. Chaque personne inscrite recevra, à son arrivée, une pierre d'Irendille qui sera l'unique objet d'échange lors de cette activité. Il vous sera possible d'en obtenir d'autres durant la soirée si vous participez aux divertissements elfiques.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## La Tablee d'honneur

La grande tablee aura l'honneur de voir siéger l'Elerina d'Irendille, les Nolwës, les Istars, la Manwë d'Irendille et les autres Istimas du royaume. Il se pourrait que vous ayez le privilège d'y être convié, à ce moment-là vous recevrez une invitation personnelle.

## Le Sanctuaire de l'ombre

Le Sanctuaire de l'Ombre est un lieu de recueillement dédié à Aista Sin'Doreï et à la voix de Mornié qui fut construit à la demande et selon les instructions de la Manwë d'Irendille, Iardawen Eldaroth. Il fut spécialement conçu afin que les eldars puissent se ressourcer, établir un lien avec le monde des Ombres et peut-être même, en de très rares occasions, bénéficier de la sagesse de leurs ancêtres ayant choisi de guider leur peuple même au-delà de la mort.

En ces temps sombres, on raconte qu'à l'intérieur du Sanctuaire de l'Ombre la frontière avec le monde des Ombres serait de plus en plus ténue, que d'horribles créatures rôderaient maintenant librement à l'intérieur de celui-ci et qu'il ne serait plus qu'une question de temps avant que ceux-ci puissent déferler sur notre monde. Si elle reconnaît l'effervescence actuelle dans le monde des Ombres, la Manwë demeure tout de même catégorique et implacable dans ses réponses : « les esprits de nos ancêtres veillent toujours sur nous et se manifesteront à ceux qui parviendront à se ressourcer malgré la tourmente...»

Le Sanctuaire sera accessible tout au long de la soirée.

## La bibliothèque d'Irendille

Fortes d'un héritage de plusieurs milliers d'années et situées en plein cœur d'Irendille, les vastes bibliothèques de la citée d'Orë sont reconnues comme étant un haut-lieu d'échanges et de partages des connaissances. Bien que celles-ci soient et demeureront inaccessibles aux étrangers, à l'occasion des festivités du Bal Pourpre toutefois, les Nolwes ont pris sur eux d'ouvrir une section des voûtes et de partager quelques-uns des secrets de chacune des cités d'Irendille. À travers les branches, on raconte qu'une dryade rôderait dans les environs de ces voûtes et qu'elle serait prête à remettre un présent de grande valeur aux gens qui lui ramèneront un peu de la magie d'Irendille qui fut, avec le temps, disséminée aux quatre coins des terres du monde connu.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Le comptoir des greffes

Le comptoir des greffes est le seul endroit possible pour officialiser tout échange ou émission de titre. Les greffes seront disponibles de 16h00 à 21h00.

C'est également au comptoir des greffes que les enveloppes de retour seront disponibles. La liste des gens concernés sera publiée à la mi-mars sur notre page *Facebook* ([www.facebook.com/bicolline](http://www.facebook.com/bicolline)) et les cas particuliers s'y trouveront également.

## Comité-Jeu

Le bureau du comité jeu tiendra office près des greffes. Des membres du Comité-Jeu y seront présents de 17h00 à 18h00 pour répondre à vos questions et faire les suivis s'il y a lieu.

Jusqu'à 22h00, c'est également auprès du comptoir du Comité-Jeu que vous pourrez vous entretenir avec les Maîtres de Jeu pour tout aspect personnel ou autre touchant vos sphères d'actions de jeu et d'orientation.

Sur place vous pourrez rencontrer le Maître de Jeu Jean-François Barbeau.

Si vous avez des communications étant destinées au Maître de Jeu, écrivez à [maitredejeu@bicolline.org](mailto:maitredejeu@bicolline.org)

## Comptoir commercial et militaire

Les Compagnons de Lambertrand, la plus ancienne guilde commerçante de l'Empire, ont fait le voyage jusqu'en Orë et seront sur place pour gérer certains échanges. La vente et l'achat de différents lots seront possibles quoique l'esclavage et le sépium soient interdits dans le royaume. C'est également auprès d'eux que vous pourrez former des unités militaires.

Le comptoir sera disponible de 16h00 à 18h00.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Carte de population du Bal Pourpre

*Tous les participants inscrits se verront octroyer une toute nouvelle fiche de population spéciale Bal Pourpre, qui permet d'interagir en posant de nouvelles actions dans l'univers de Bicolline.*

### Le troc elfique

Les fiches de population Bal Pourpre peuvent être échangées contre divers lots de marchandises provenant de l'extérieur d'Irendille. Il suffit de se présenter au représentant commercial pendant la soirée et voir le tableau à cet effet.

### Les trésors d'Irendille

25 de ces fiches peuvent être utilisées en échange d'un trésor elfique.

### La Vision

60 de ces fiches peuvent être utilisées pour accéder à une vision des temps sombres. Le premier groupe à déposer les fiches avant 22h00 au comptoir du Comité-jeu recevra des consignes pour la suite des événements.

### La Quête

Avec le dépôt de 80 cartes Bal Pourpre, un groupe de 20 aventuriers aura accès à une quête particulière le lundi soir de la Grande Bataille de Bicolline. La personne venant déposer les fiches devra remettre 19 noms de joueurs qui l'accompagneront dans la quête. Il est à noter que l'aventure sera réservée au premier groupe remettant les cartes à « l'esprit du bouleau »





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Tentes, bannières et affichages

Lors du pré-montage, plusieurs endroits sont disponibles pour monter des tentes (tentes vikings, yourtes, etc.). Ces tentes devront être montées lors des journées de pré-montage du jeudi 21 mars et vendredi 22 mars.

Durant l'événement, ces espaces serviront de salons privés, d'endroits pour discuter, etc.

Si vous disposez de tentes, écrivez-nous à [info@bicolline.org](mailto:info@bicolline.org).

Deux espaces réservés pour l'affichage seront accessibles pour les nombreuses missives, annonces, avis de recherche, etc.

## Conseils et réunions

Pour accommoder les ambassadeurs et diplomates de chaque région, le Grand Conseil elfique leur a consenti deux salles de rencontre : La Grande Salle de Conseil (80 personnes) et La Salle des Pourparlers (25 personnes).

**Les réservations sont nécessaires et doivent être enregistrées auprès de Bicolline** ([info@bicolline.org](mailto:info@bicolline.org)) **avant le 13 mars 2015**. Une salle est réservée pour une durée de 50 minutes, entre 16h et 23h, et les convives doivent avoir quitté les lieux avant l'arrivée du prochain groupe.

Vous pourrez consulter le suivi des réservations sur la page *Facebook* de Bicolline ([www.facebook.com/bicolline](http://www.facebook.com/bicolline)), sous l'article « *Conseils et réunions - BAL POURPRE 22 mars 2014 - Suivi des réservations de salles* ».

### **GRANDE SALLE DE CONSEIL**

**(80 personnes)**

16h -

17h -

18h - Conseil Royal de Kafé

19h - Conseil Impérial

20h - Assemblée de Noïsehoc

21h - L'Hydre

22h - Conseil d'Andore

23h -

### **SALLE DES POURPARLERS**

**(25 personnes)**

16h - La captures des ombres

17h - Conseil noir

18h - Conseils des Celtes et Élections générales

19h - Conseil Royal d'Ozame

20h -

21h - Hibou d'Argent

22h - Dinant

23h - Coq Rouge





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## Géopolitique

### *Élection des érudits*

Chaque année, le premier grand-prêtre de chaque religion (croyance avec un minimum de 3 grands-prêtres) est invité à venir voter. Il reçoit un nombre de pierres de savoir selon les critères suivants :

- 1 pierre de savoir par prêtre dévoué à la croyance
- 2 pierres de savoir par grand-prêtre nommé de la croyance

Les grands-mâîtres mages et alchimistes sont eux aussi invités à venir voter et reçoivent un nombre de pierres de savoir selon les critères suivants :

- 2 pierres pour leur titre de grand-maître
- 2 pierres de savoir pour chaque maître mage qui le supporte

Toute personne ayant droit de vote peut se présenter comme érudit. L'élection des érudits se déroule comme des élections seigneuriales. Si quelqu'un désire se présenter et prendre un Kobi, il devra donner ses pierres de savoir à un autre érudit. Une fois tous les candidats annoncés, les participants doivent voter et les 5 candidats ayant amassé le plus de pierres dans leur Kobi se verront nommés érudits jusqu'à la prochaine élection.

L'élection aura lieu à 21h00 dans la salle du Sanctuaire de l'ombre.





# Le Bal Pourpre

Le 21 mars 2015

## **Pour nous joindre :**

Courriel : [info@bicolline.org](mailto:info@bicolline.org)

Téléphone : 819-532-1074

## **Adresse postale :**

**Duché de Bicolline,**  
1440 chemin Principal,  
St-Mathieu-du-Parc (Québec),  
G0X 1N0.

## **Adresse de l'activité :**

1882, rue Cascade, Shawinigan,  
secteur Shawinigan (Québec)  
G9N 8S1 Canada

Au Plaisir!

L'équipe du Duché de Bicolline.

*Chers aventuriers et aventurières, nous vous attendons en grand nombre pour ce rendez-vous incontournable de l'univers de Bicolline. Venez masqués et parés de vos plus beaux atours pour festoyer, découvrir, batifoler, jouer, ripailler, créer, rencontrer, incarner, courtiser et rêver!*



Duché de  
**BICOLLINE**

